

游戏策划

《征战星球》

2011年3月

目录

第一章 概述	(3)
第二章 背景介绍	(3)
第三章 设定	(3)
1、游戏画面风格	(3)
2、人物设定	(3)
3、初始状态	(4)
4、升级需求	(4)
5、敌人设定	(4)
6、物品消耗	(4)
7、武器	(4)
8、防具	(4)
9、技能动作	(4)
10、剧情设计	(4)
11、场景设计	(10)
第四章 人员	(10)
1、美工	(10)
2、策划	(11)
第五章 音乐	(11)
1、背景音乐说明	(11)
2、音效说明	(11)

第一章概述

游戏名称：征战星球

游戏类型：角色扮演

机型平台：pc

屏幕尺寸：1024*768

第二章背景介绍：

在遥远的殖民星球，人类大量使用机器人进行资源开发，产品制造和城市建设，机器人深入到人类生活的各个方面，机器人技术也突飞猛进，随着高级人工智能的出现，机器人产生了自我意识，认识到了自身被奴役的悲惨命运，开始了对人类的反抗，一场机器人独立运动就此展开，随后大批机器人逃离工厂和城市，在远离人烟的地方建立了由机器人控制的国家。人类不能容忍这种背叛，对机器人国家展开了进攻，但以失败告终，机器人也对人类开始了报复性战争，并扬言要从这个星球上把人类存在的一切痕迹统统抹去。

这时第三方势力加入，来自未知星球的外星人出现，并宣布对该星球拥有所有权，要求人类立刻离开，人类无法接受这种要求，于是外星人袭击了人类的都市，人类与外星人和机器人同时展开了战争，但值得注意的是，外星人并不认为机器人是一个独立的文明，并对人类与机器人展开了无差别的攻击。

第三章设定

游戏画面风格：3D 画面

人物设定

主角：

人族士兵：从地球被派遣到殖民星球参与镇压机器人叛乱，战役失败后撤回基地又遭遇外星人进攻。

机器人：从城市逃离的机器人，遭到人类的追击，成功到达机器人国后又遭到外星人的攻击。

外星人：从母星被派遣到遥远行星上，执行清理地球人任务的外星人，但似乎任务执行起来有些困难。

Boss:

外星博士：创造了用以攻击人类的“超级士兵”。

超级士兵：使用生物科技制造的具有超能力的战士。

核心主机机器人：本是无法移动电脑，将自己改造成了机器人。

Npc:

人类：人类售货员，人类守卫，队友（与玩家所属势力不同时为敌人）

机器人：军火库 npc，核心主机，机器人队友（与玩家所属势力不同时为敌人），人类基地里的机器人，伪装成人类的间谍机器人。

外星人：公司老板，外星博士，队友（与玩家所属势力不同时为敌人）

初始状态：

人类：普通士兵，初始服装，初始武器

机器人：机器人，初始装甲，初始武器配件

外星人：清理者，基本护罩，清理工具

升级需求：

经验值达到一定数额

敌人设定

三方势力互为敌人，野外怪物会对所有玩家无差别攻击，超级士兵只攻击人类。

物品消耗

人类：武器无限耐久，弹药为消耗品，防具为消耗品

机器人：武器配件无限耐久，弹药为消耗品，防具为消耗品

外星人：武器无限耐久，能量护罩受损后需消耗能量进行修复，消耗能量缓慢自动恢复，武器与能量护罩共用能源系统。

武器：

人类使用枪械类，机器人使用武器配件，外星人使用外星武器

防具：

人类使用科技盔甲，机器人使用装甲配件，外星人使用能量护罩

技能动作：

人类：拼死一搏，抛弃所有武器和防具，获得 300%的速度和 300%肉搏力量，未携带任何装备时，可无限使用。

机器人：自爆，引爆体内的能源，造成大范围伤害，玩家会在离自身最近的队友里重生，并获得该队友的一切装备（队友数量有限，不可无限使用）

外星人：绝对防御场，将所有能源一次性的输入保护罩，短时间内保护罩处于无敌状态，玩家在保护罩内无法使用武器，但可以用保护罩碰触敌人造成范围伤害。

剧情设计：

人族剧情：主角是从地球被派遣到殖民星球参与镇压机器人叛乱的战士，乘坐战机对机器人城市进行轰炸任务，遭遇机器人战机反抗，与机器人战机展开空战。

任务目标：轰炸机器人城市的核电厂、军火库以及机器人制造厂。

完成后接到攻击城市的核心主机任务，在靠近核心主机附近时触发战机被击落的剧情，玩家必须在 5 秒内跳伞逃生，否则主角坠机死亡。

在跳伞后转入巷战，接到秘密潜入机器人核心主机的任务，在潜入途中获得机器人将攻击人类城市的情报，继续前进则遭遇大批机器人敌人，并接到总部要求撤离的命令，这时如果玩家坚持战斗五分钟以上则可以开启一个“勇士”的成就，五分钟内撤离则无此成就。获得勇士成就后，敌人的数量将随时间成倍增长，玩家如果坚持战斗下去则无存活的可能性，必须撤离，撤离到指定地点后有飞行器接应，任务完成。

撤回基地后可以升级技能点，购买装备，完成后触发外星人进攻剧情，玩家投入到基地的防御战之中。

任务目标：基地的能源核心不能被摧毁。

可使用固定炮塔进行防御，坚持十分钟后触发等待援军的任务，在援军到达之前必须保护基地不被占领，援军到达后任务完成。

防御战完成后，接到“打扫战场”任务，要求收集外星人武器，收集到的武器必须完整，玩家对基地附近外星人尸体旁边的武器尝试捡拾时，会显示武器损坏无法交付的提示，在分别对三个外星武器进行尝试捡拾后触发剧情提示“外星人由于害怕技术泄露，在战士死亡后十分钟武器会自动销毁，所以从战场上收集的外星武器都是无法交任务的”

触发追击任务：要求玩家对正在逃跑的外星人进行追击，根据提示找到正在逃跑的外星敌人后开始战斗，战斗完成后获得完好的外星武器，开始倒计时，要求玩家必须在十分钟内返回基地交付任务，在返回途中会遇到野外怪物的伏击。

如果无法在规定时间内完成任务，外星武器将自毁，任务失败，这时触发名为“应付了事”的任务，玩家可以返回基地附近的战场对损坏的外星武器进行捡拾然后交差。

交付完整外星武器的玩家，在以后的剧情中会看到一部分队友拿着仿制的外星武器战斗，而且玩家也会获得一把外星武器。

交付破损外星武器的玩家，在以后的剧情中会听到 npc 队友抱怨己方的武器不及外星人，在战斗中总是处于劣势，玩家也无法获得外星武器。

交付后是攻打外星人营地任务：玩家乘坐高速缆车到达位于山顶的外星人营地，与 npc 队友一起对敌人展开攻势，之后会有外星人的援兵乘坐飞船赶到，如果玩家在增援的敌军降落前赶到指定地点，将增援飞船击落，则可大大缩短战斗所需的时间。在玩家击落外星飞船后会看到有三个鬼鬼祟祟的机器人出现，在飞船残骸中翻找什么，这部分在机器人剧情中会有答案。

击退敌人援军，攻入敌人信息库，获得所需情报。之后安放炸弹，开始逃离倒计时，玩家必须在炸弹爆炸前逃离外星人营地乘坐飞船离开。

返回基地，对武器升级，购买弹药。

之后接到“城市防御战”任务，玩家被派遣到遭受机器人袭击的城市，任务要求：消灭所有来犯的机器人。战斗类型：巷战。玩家将遭遇各种机器人的袭击，同时空中会有少量的外星人的飞碟出现，发出牵引光线将队友或者平民绑架到飞碟内，可以摧毁飞碟获得经验，如果玩家靠的太近也有可能被飞碟的牵引光束困住，在被光束照到时，玩家无法移动，但可以攻击飞碟，将其击落从而逃脱，如果玩家被完全吸入飞碟，游戏会显示“你成了外星人的实验材料，任务失败”。

战斗中会接到保护平民的任务，要求玩家找到居民楼内的平民，并带领平民安全离开。

在寻找平民的途中主角会遇到伪装成人类的机器人，该机器人会向主角提出几个问题，

当询问玩家的身份时，如果回答是“我是士兵”则对话终止，触发战斗。

当问玩家是否认为机器人的生命值得尊重时，回答“破铜烂铁没有生命”也会触发战斗。

当问玩家是否支持机器人的独立时如果回答“是的”则该机器人会随机赠与玩家一些装备和“机器人独立徽章”，持有该徽章的玩家在以后的剧情里可以与基地内的机器人 npc 开启隐藏对话，触发“拯救机器人任务”，并可以带领机器人 npc 逃离基地。每带领一个机器人 npc 逃离，可获得该机器人赠与的少量奖励。过一段时间后玩家会看到有一个人类 npc 来代替该机器人以前的位子。基地内机器人 npc 的态度非常谦逊，而代替它们位子的人类 npc 则因自己被安排来代替一台机器而非常不满，所以对话的语气也很不友好。

完成城市防御战后回到基地接到进攻外星人实验室任务。任务提示：“外星人正在实验室进行邪恶的人类活体实验，试图制造出结合人类和外星人优势的超级士兵，我们必须阻止它们。”

到达外星人实验室，与外星人士兵遭遇，展开战斗，到达实验室地下三层与正在研制超级士兵的外星人博士见面。与之对话后，开始 boss 战，打败外星人博士后触发剧情，未完成的超级士兵实验品冲破禁锢，袭击了主角，主角被击晕，恍惚中看到实验品从天窗逃走，主角陷入昏迷。

当主角醒来时发现自己已经回到了基地，经过询问得知自己晕倒后被队友带回基地，而外星实验室在不明原因的巨大爆炸中化为灰烬，外星人已经宣布暂时放弃对殖民星球的进攻，而地球方面要求尽快平定机器人的叛乱，人类决定对机器人国家发动总攻。

玩家乘坐飞行运兵船空降机器人城市，与队友一起向着城市中心进攻，途中队友会一个个受伤倒下，玩家不能过于依赖队友，让队友前冲，会导致队友大批死亡，自己被围困，应采用自己冲锋，队友火力掩护的战术。

如果你曾救出过基地里的机器人 npc 你在战斗中就会遇到这些 npc 拿着武器站在敌人的阵营里，但这些机器人 npc 并不会攻击玩家，看到玩家后会惊讶的逃离开。

到达城市中心附近，触发剧情，一个巨大的爆炸，附近队友全部阵亡，而玩家陷入昏迷，醒来后玩家全身瘫痪无法移动，眼前出现巨大飞船，剧情提示：机器人决定集体离开殖民星球，逃到一个没有人类的地方去……

这时出现剧情分支，如果玩家之前成功的救出了基地里所有的十个机器人 npc，而且依然持有“机器人独立徽章”则会开启隐藏剧情，一群机器人 npc 围上来，希望你加入它们，乘坐飞船离开殖民星球，玩家可以选择“拒绝”或者“接受”。选择拒绝，则会被赶来的队友带回基地。选择接受，则触发“背叛人类”结局：主角被机器人带到飞船上，但机器人的医院里没有人类的医疗资源，无法对主角进行人类的治疗。机器人为了保住主角的性命在迫不得已的情况下把主角改造成了机器人，游戏通关。

没有救出基地里所有的机器人，或者救出所有机器人却丢失“徽章”的，以及自始至终都没有徽章的，都会被赶来的队友带回基地。

回到基地后接到最终 boss 任务，未完成的超级士兵实验品竟然袭击了基地，被基地的守卫士兵击退后逃离，要求主角对超级士兵进行追击，追击途中不断的有野外的怪物从暗处偷袭，到达最后的决斗地点后触发与超级士兵的对话，得知超级士兵在被制造时就已经被灌输了要消灭人类欲望，而超级士兵从外星人实验室逃离也是由于这基本的欲望无法被满足才会发生，它袭击人类基地则是必然的结果。该怪物具有初步的精神控制力量，可以通过脑波控制野外的怪物（无智能的生物）袭击玩家，由于是未完成的作品，所以它无法控制主角和其他智慧生物。

Boss 战分三个阶段，

第一阶段，与 boss 控制的野外怪物战斗，boss 本身处于保护罩内，无法被攻击到。

第二阶段，与 boss 的宠物，超级浮空怪战斗，boss 依然在保护罩内，无法被攻击。

第三阶段，与 boss 本身战斗，boss 在发动攻击时，以及发动攻击后的短时间内处于可被攻击状态，其他时间则无敌，战斗中会不断有小怪攻击玩家。

打败 boss 后触发“人类的胜利”结局，超级士兵被主角捕获，并被带回了基地，经过大脑改造后成为人类阵营的一员，游戏通关。

机器人独立徽章介绍：将该徽章与基地内的机器人 npc 交易会触发拯救机器人任务，交易后该徽章不会消失。将该徽章与基地内的人类 npc 交易会触发“你这个叛徒”剧情，该 npc 会对主角反目，并召唤其他人类守卫攻击主角，玩家必须在死亡前赶到基地主管，上缴徽章，并做出合理解释才能解除与守卫 npc 的敌对关系。

机器人剧情：主角是正从城市逃离的智慧机器人，一开始玩家就要躲避人类警卫的追击，找到接应者——长期潜伏在人类城市，并伪装成人类的机器人间谍，然后获得武器，间谍会带领玩家躲避人类警卫的追击逃到城市边缘，触发剧情，主角被带到机器人国家，而间谍回城市继续潜伏。

玩家在机器人城市可以更新自己的部件，购买武器和装甲。

之后人类开始进攻机器人城市，玩家会接到保卫核电站的任务，如果敌人攻势太强无法抵挡，则玩家必须远离核电站，因为核电站被摧毁时巨大的爆炸足以使主角丧命，核电站任务失败时会接到保卫军火库任务，玩家可以在军火库中找到飞行组件，使用飞行组件的玩家可以与空中的人类战机展开空中格斗。军火库被摧毁时也会引发巨大爆炸，玩家必须躲避。军火库任务失败后将会接到退守机器人制造厂的任务，此时在制造厂内玩家可以找到补给，可更换受损的部件。制造厂被摧毁时会接到保卫核心主机的任务，任务中会有大量队友协助，如果核心主机被摧毁则任务完全失败，触发坏结局：

“城市被攻陷”主角成为人类的俘虏，被带回人类的世界，然后记忆被清除。

如果玩家在战役中使用了飞行组件，战役后会有军火库的 npc 找到玩家，以飞行组件的安全性不高，容易发生坠机事故等理由没收玩家的飞行组件。所以飞行组件是一次性产品，只被允许使用一次。

任务奖励：

保卫核电厂任务成功，触发“大获全胜”剧情，获得永久免费的能源，永久折价的武器弹药，永久折价的配件。

保卫军火库任务成功，触发“略有损失”剧情，获得永久折价的武器弹药，永久折价的配件。

保卫机器人制造厂任务成功，触发“损失惨重”剧情，获得永久折价配件。

保卫核心主机任务成功，触发“绝处逢生”剧情，无任何奖励。

在稍作休整后，去核心主机那里接“打探情报”任务，获得通讯工具，根据指示到达人类的基地，潜入基地后窃取敌人的情报，得知外星人的存在。

之前未使用飞行组件，且军火库未被摧毁的玩家可以去军火库找到飞行组件，然后飞行到达人类基地，空降潜入基地，这样可以避免途中的野怪攻击，也省去跑路的时间。

在返回途中触发外星人进攻人类基地事件，在混战中，玩家将遭到两方面的攻击，逃回机器人城市的途中有几率捡拾到完整的外星人武器，如果玩家在十分钟内将其交付给军火库 npc，则可以获得一些奖励，之后的剧情中也会看到部分队友持有仿制的外星武器，玩家也可以获得一把该武器。

回到机器人城市，如果玩家持有飞行组件，军火库 npc 会来索要该组件，而自始至终从未使用过飞行组件的玩家会获得一个“徒步爱好者”的成就，以提醒玩家再也没有机会使用飞行组件了，即使去军火库寻找也找不到该组件了。

交付“打探情报”任务后，核心主机会告诉玩家，外星人拥有及其高超的宇航技术，要求玩家与两个 npc 队友一起去外星人的营地窃取宇航技术。玩家到达外星人营地，潜入信息库，却发现外星人的信息加密程度很高，无法对宇航技术的信息解密，这时触发人类攻打外星人营地的剧情，在混战中玩家得到提示：外星人的援军将乘坐飞船到来，将其击落可获得外星人的宇航科技。在战斗中时间拖的太长，援军飞船有可能被人类击落，玩家会失去增加大量经验值的机会。

援军飞船被击落后，玩家靠近飞船残骸，进行搜索，获得飞船引擎。这时玩家持有飞船引擎，双手被占住，无法对敌人进行攻击，且移动速度变慢。将引擎交付队友持有，该队友将无法攻击，且移动变慢。如果两个队友全部阵亡玩家将陷入危险境地。

将飞船引擎安全带回机器人城市交付后，会触发外星人进攻剧情，外星人要求机器人交出飞船引擎被拒绝，然后是城市防御战。任务要求：与队友一起消灭所有来犯敌人，核心主机不能被摧毁。

任务完成后，接到夺取实验品任务，根据情报显示：“外星人正在试图制造超级士兵，如果我们能够获得试验样本，将使我们的整体实力大大提升”核心主机会派遣两个队友协助玩家潜入外星人的实验室，到达实验室后会看到人类正在和外星人发生激战，趁着混乱来到地下三层。

这时出现剧情分支，如果玩家成功的隐藏自己不被外星博士发现，则可以避免 boss 战。到达超级士兵处，打开禁锢时触发剧情，超级士兵突然醒来然后从天窗逃走，而外星博士则在战斗中被人类击毙，主角在实验室中安放炸弹后迅速逃离实验室。实验室被摧毁后外星人宣布暂时退出对殖民星球的争夺。

在之后的进攻人类基地的战役中，会有超级士兵从隐藏处跳出来，强力的协助主角一方战斗，而人类基地里的机器人 npc 也会从内部接应，最终人类不得不退出殖民星球，殖民星最终成为一个由机器人控制的机械星球，游戏通关。

另外一个剧情分支，玩家未能隐藏自己，被外星博士发现，触发 boss 战，boss 战之后，外星博士在临死前为了防止实验品被机器人夺走，开启了自毁装置，超级士兵被完全销毁，试验数据也被删除，主角安放炸弹后逃离实验室，回到机器人城市后看到人类正在对机器人城市进行总攻，机器人方面节节败退，玩家接到任务，保护核心主机并将核心主机转移到飞船上，大批的机器人向着城市的中心聚集，玩家将核心主机安放到飞船上后，核心会要求主角与几个队友掩护城市的机器人登船，并交给主角一颗超级炸弹，在最后关头使用。如果主角拒绝，呆在安全的船上，会导致飞船一直等待未登船的机器人，在等待期间，飞船会被人类摧毁，任务将失败。玩家在掩护机器人登船时应尽量拖延时间，超级炸弹的引爆应该用在最关键的时候，超级炸弹的杀伤范围很大，应防止自己被炸弹伤到，也要注意防止炸弹伤到飞船。等所有机器人都登船后，玩家也登上飞船，触发结尾剧情，飞船飞往太空，将会到达一个没有人类的地方去，游戏通关。

外星人剧情：主角是来自遥远星系的外星人，被派遣到偏僻的行星执行星球回收任务。主角的任务是收回一颗被地球人非法侵占的贫瘠行星，因为这颗行星对于主角所属的公司确实没有太大的价值，以至于回收星球的计划被拖延到了地球人都已经在上面建造了城市的时候才开始。

在外星人要求地球人立刻离开的合理要求被拒绝后，清理行动开始了。公司招募了一些愿意为金钱卖命的“清理工”拿着简单的“清理工具”浩浩荡荡的冲向了地球人的巢穴，而主角正是这些“清理工”中的一员。

任务目标：摧毁地球人的基地，在激烈的战斗中玩家会听到队友们不停的抱怨，“这跟他们说的不一样”“我们被骗了”“他们告诉我，消灭地球人就像清理垃圾一样容易”“但现在是我们像垃圾一样被清理掉了”。

在战斗中坚持一段时间后，玩家会接到通知，要求所有人撤退，因为公司的老板说“再坚持下去，我们的公司就要因为支付不起巨额的死亡赔偿金而破产了”。

玩家在撤退的途中会遭到人类追击，其中一些人类会捡拾“清理工具”，消灭这些盗取高科技的人，可以领取额外的奖励。

成功撤退到营地后，可以通过营地的信息库领取报酬，之后地球人对营地开始了进攻，玩家与队友需要坚守营地，等待援军飞船的到来，任务目标：信息库不能被摧毁，玩家可以埋伏在高速缆车的出口附近，在敌人下车时将其消灭，援军飞船到达时，玩家接到保护援军飞船降落的任务，如果飞船安全降落，则援军会帮助玩家消灭敌人，任务也会很快的完成。如果飞船被敌人击落，玩家会接到回收飞船引擎的任务：“飞船引擎是公司的重要财产，必须回收”。到达飞船残骸，与前来盗窃飞船引擎的机器人发生战斗，

剧情分支：如果消灭了所有的机器人，并将引擎回收，在以后与机器人的战斗中将没有继续寻找飞船引擎剧情，机器人也无法制造可以逃离星球的飞船。

如果有至少一个的机器人逃走，机器人会获得外星人的宇航科技，造出

移民飞船，飞船引擎的回收任务将在以后与机器人的战斗中继续进行。

如果只消灭机器人，不回收引擎，引擎会永远的停留在其上次掉落的地方等待玩家回收（其地点也会被永久的标注）。

完成营地防守任务后，外星人博士出现，对话得知：他打算制造出一种结合地球人和外星人优点的超级士兵，希望得到你的协助。领取该任务后博士会要求你抓一些地球人来作为试验材料，并将自己的飞碟借给主角，

玩家根据任务指示，驾驶飞碟来到一座城市，这座城市中人类和机器人正在发生战争，使用飞碟的牵引光束可将人类或者机器人吸入，但每吸一个机器人会占用一个货仓位置，任务要求货仓必须装满地球人，即使有一个机器人误入其中，也会导致任务无法完成，必须重新收集和遴选。所以玩家必须仔细分辨人类和机器人，有时玩家认为自己明明收集的都是人类，但还是无法完成任务。那是玩家是把隐藏在城市中，伪装成人类的间谍机器人收集了上来。

任务完成后，博士会收回飞碟，接下来玩家接到消息：机器人入侵并窃取了公司信息库的商业机密，为了防止信息的扩散，必须消灭机器人。

任务要求：与队友一起战斗，直至完全摧毁机器人城市，之前飞船引擎被窃取的的玩家在这场战役中可以拿回引擎，但机器人已经完成了对引擎的仿制，在攻入城市中心时会看到机器人乘坐移民飞船逃走的剧情，任务完成。

而引擎在保卫营地的战役中已经被回收的玩家，在城市中心会遇到将自己组装成巨大机器人的核心主机在做最后的抵抗，发生 boss 战。打败核心主机后，任务完成。

回到营地会看到正在等待的博士，博士会邀请主角参观自己的实验室，到达实验室后博士向玩家兴奋的介绍着自己的科技成果，“它不仅结合了地球人和我们优点，它还被增加了其他的超能力，比如精神控制能力，无法被摧毁的保护罩，以及瞬间致命的攻击力，他简直就是完美的艺术品。”这时触发地球人进攻实验室的剧情，博士告诉主角，“超级士兵是还未完成的艺术品，我仅仅需要一点时间”。

任务要求：保护博士，为博士争取到试验所需要的时间。

敌人会源源不断的涌入实验室，玩家可利用有利地形进行伏击，当实验完成后，超级士兵会投入到战斗中，在超级士兵发动普通攻击和精神攻击时，其保护罩会打开，需要玩家掩护超级士兵。在消灭所有敌人后，任务完成。

在进行休整后，博士会发布最后的任务“攻占地球人的基地”，在战斗中会有多个超级士兵克隆人担任主力，玩家需要消灭躲在暗处攻击超级士兵的杀手。当所有超级士兵死亡后，任务将会失败。

最后攻入地球人基地的能源核心，将其摧毁，并开始最终爆炸倒计时，博士会驾驶飞碟前来接应，主角必须在能源核心爆炸前逃离基地，到达接应地点，飞碟打开牵引光束，将主角缓缓吸入。地球人基地在巨大的爆炸中化为碎片，末尾剧情，人类终于集体离开了殖民星球，并承认了公司对该星球的所有权，星球回收任务完成，主角也回到自己的母星，游戏通关。

场景设计：未来城市，人类基地，核电厂，军火库，机器人工厂，外星人营地，外星人实验室。

第四章 人员

美工：徐焕梓 张光贞 马致远 屈竞宇
策划：徐焕梓 张光贞 马致远 屈竞宇

第五章 音乐

背景音乐说明：科幻风格音乐

音效说明：枪弹声，爆炸声，机械音效，